

**MODELO DE PLANO DE ENSINO**  
**FICHA Nº 2 (variável)**

Disciplina: Programação Orientada a Objetos		Código: TE091
Natureza: <input type="checkbox"/> obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> optativa	Semestral <input checked="" type="checkbox"/> Anual <input type="checkbox"/> Modular <input type="checkbox"/>	
Pré-requisito: Não tem.	Co-requisito: Não tem.	
Modalidade: <input checked="" type="checkbox"/> Presencial <input type="checkbox"/> EaD <input type="checkbox"/> 20% EaD		
C.H. Semestral Total: 60h C.H. Anual Total: C.H. Modular Total:  PD: 00 LB: 04 CP: 00 ES: 00 OR: 00 C.H. Semanal: 04h		
<b>EMENTA (Unidades Didáticas)</b>		
<ul style="list-style-type: none"><li>- Estruturas;</li><li>- Classes e Objetos;</li><li>- Construtores e Destrutores;</li><li>- Sobrecarga de operadores;</li><li>- Herança e Hierarquia;</li><li>- Polimorfismos;</li><li>- Funções Virtuais.</li></ul>		
<b>PROGRAMA (itens de cada unidade didática)</b>		
Revisão da linguagem C, incluindo estruturas de dados, laços, funções e matrizes. Introdução a programação orientada a objetos. Definição de classes e objetos. Definição de construtores e destrutores. Implementação de sobrecarga de operadores. Definição de herança simples e múltipla. Polimorfismo e funções virtuais.		
<b>OBJETIVO GERAL</b>		
O aluno deverá ser capaz de implementar programas orientados a objetos na linguagem C++.		
<b>OBJETIVO ESPECÍFICO</b>		
Avaliar a compreensão e implementação de códigos modulares em C++, utilizando programação orientada a objetos.		
<b>PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS</b>		
A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivo-dialogadas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos e através de atividades de laboratório. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro branco, computador, projetor multimídia e softwares específicos.		

# PLANO DE ENSINO

FICHA Nº 2 (variável)

## FORMAS DE AVALIAÇÃO

Provas (80%) : 05/05/2017 e 23/06/2017

Trabalhos (20%): 05/05/2017 e 23/06/2017

Exame: 07/07/2017

## BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 títulos)

JAMSA, Kris; KLANDER, Lars. Programando em C/C++. São Paulo: Makron Books, 1999.

STROUSTRUP, Bjarne. A linguagem de programação C++. Porto Alegre: Bookman, 2000.

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C++. São Paulo: Makron Books, 1994.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 títulos)

MONTENEGRO, Fernando; PACHECO, Roberto. "Orientação a objetos em C++", Editora Ciência Moderna, 1994.

DATTATRI, Kayshav. C++: effective object-oriented software construction, 2nd Edition, Prentice Hall, 2000.

**Professor da Disciplina:** \_\_\_\_\_

**Assinatura:** \_\_\_\_\_

**Chefe de Departamento:** \_\_\_\_\_

**Assinatura:** \_\_\_\_\_

Legenda:

Conforme Resolução 15/10-CEPE: PD- Padrão LB – Laboratório CP – Campo ES – Estágio OR - Orientada